



醒目新人類 IT RUNNING MAN

文、圖：森麻

科技把我們帶往未來，以往只能在電影或動漫中出現的科幻場面，現在已非不可能。隨著E-Learning逐漸普及，現時的學校已引入既方便又能提高學習效率的高科技學習器材。早前於港澳信義會小學舉辦的「IT Running Man」，目的是提高本港學校對電子教學的認識，參與學校包括慈幼學校、全完小學、伍華小學、港澳信義會小學、喇沙小學、協和小學、廠商會中學、長沙灣天主教英文中學及青年會書院。當日由各校老師精心設計五大IT遊玩項目，給予一百三十名中小學學生參與，一同體驗電子教學的樂趣！

五大IT遊玩項目

1 ITC-in-English 迷宮計時跑

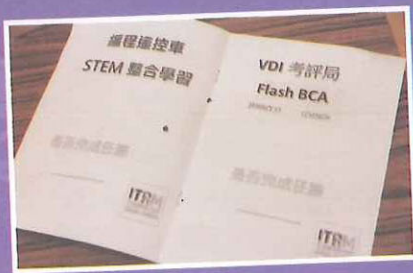
設計： 港澳信義會小學程志祥主任負責
題目： 天主教伍華小學陳詠欣老師負責
玩法： 每組學生均獲發RFID Card一張及平板電腦一部，進入充氣迷宮時RFID計時器會自動啟動，學生需於迷宮內尋找四個QR CODE，再以平板電腦掃描QR CODE上網完成英文練習題，完成四個英文練習後，離開迷宮時RFID計時器便會記錄學生所用時間。



當日更舉辦電子教學的講座，讓教師們參與討論。

2 四驅車 STEM 解難

設計： 喇沙小學鄧文瀚老師及青年會書院梅志文主任負責
玩法： 每組學生獲發一輛四驅車，學生需嘗試更改四驅車的不同部份，如車輪或車身重量，提升四驅車速度及效能。

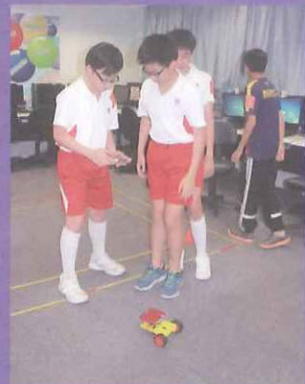


給予同學們紀錄的log book

3

編程遙控車 STEM 整合學習

設計： 港澳信義會小學程志祥主任及廠商會中學張文源老師負責
玩法： 每組學生均獲發一自動平行模型車，學生需學習一些簡單的電腦編程技巧並下載至自動平行模型車，並用遙控器控制自動平行模型車。



4

BYOD 在線VDI 考評局Flash BCA

設計： 港澳信義會小學程志祥主任負責
題目： 全完第一小學林啟文主任及考評局聯合負責
玩法： 使用了虛擬桌面 (VDI) 技術，讓學生於平板電腦模擬普通電腦，使學生能應用平板電腦進行基本能力評估網站的練習。

5

體驗手勢控制遙控車

設計： 港澳信義會小學程志祥老師及Big Dipper William Chan聯合負責
玩法： 學生應用Kinect體感遊戲，以身體動作操控遊戲中的主角，並進行不同的學習活動。



活動背後有賴一眾熱心的教育者

後記

當日同學們都玩得不亦樂乎，更興緻勃勃查問每一項目背後的原理，可見電子教學真的能夠提升學生們對學習的興趣。本港現正實在「Wifi 900」計劃，政府資助全港900間學校，在未來三個學年，分階段提升校內無線網絡，並於2017至2018學年實踐全校WiFi覆蓋，以支援電子教學。在不久的將來，我們可能會看到學生上課不再需要背著沉甸甸的書包，而是一人一平板輕輕鬆鬆上學去。



給現代父母的小貼士



“

四十年的教育生涯，將暫告一段落。回想七十年代香港有眾多機遇，只要肯努力，掌握機會，堅忍的付出，定能自給自足。七十年代末，九年免費教育開始，八十年代初，國內的開放及經濟改革，香港變得機遇隨手可得。整個社會開始富裕起來，普遍小家庭開始有外傭的幫忙。孩子們都成為「少爺」、「小姐」，責任感弱了，抗逆力低了。

八十、九十年代出生的孩子，就是今天社會的主人翁，是現今的父母。傳統的道德倫理被發達的資訊淹蓋了，社會急速的改變，人與人的競爭大了。「即食文化」令凡事要求「產品優良」，卻忘記了停一停，讓孩子多點時間成長。傳媒的渲染——凡事要贏在起跑線上，令我們作為父母的亦被拉得非常緊張。忘記了孩子是需要時間成長的。

二零二零年後，社會需要甚麼人材呢？持有多個學位的人？有創意的人？懂得堅持有抗逆力的人？有目標的人？有強溝通能力的人？能獨自完成任務的人？能小組合作的人？讓我們作父母的該停一停，想一想。我們過份熱心幫助孩子，會否阻礙他們學習面對失敗，學習堅持？當我們都樂於作子女的代言人時，有否想過孩子們是要學習表達的？當我們為著保護孩子，會不惜一切把他們放在安全的環境中，令他們不受一點傷害。這樣孩子們的抗逆力如何可以鍛鍊呢？就讓我們還孩子一個童年，一個可以碰碰跌跌的環境，失敗可以反思，學習將心彼己，學習熱愛生命。因為孩子們能從父母的接納中建立自信。

父母的行為是孩子的一面鏡。就讓孩子們因你而驕傲！

”



韋靜嫻校長

港澳信義會小學